|  |  |
| --- | --- |
| **TRƯỜNG: TH LAM SƠN**  **Họ và tên**:............................................ **Lớp**:3................... | **ĐỀ KIỂM TRA CHẤT LƯỢNG HỌC KỲ I** **Môn: TIN HỌC - KHỐI 3****Năm học: 2019-2020****Thời gian: 40 phút** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ĐIỂM LT** | **ĐIỂM TH** | **Nhận xét của GV** …………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………….. |
| **TỔNG ĐIỂM:** |

1. **PHẦN THI LÝ THUYẾT ( 4 điểm)**

***Em hãy khoanh tròn vào chữ cái đứng trước ý trả lời đúng nhất:***

 **Câu 1: Để tắt máy tính em thực hiện thao tác?**

A. Nháy chuột chọn START 🡪 RESTART

B. Nháy chuột chọn START 🡪 LOG OFF

C. Nháy chuột chọn START 🡪 SHUT DOWN

D. Nháy chuột chọn START 🡪 LOCK

**Câu 2: Khu vực chính của bàn phím gồm có mấy hàng phím?**

A**.** 5 hàng B**.** 4 hàng C**.** 3 hàng

**Câu 3: Để truy cập được Internet, máy tính phải có:**

A. Chương trình vẽ hình Paint. B. Trình duyệt Web.

C. Được kết nối với mạng Internet và có trình duyệt Web.

**Câu 4: Trong phần mềm Paint, công cụ  dùng để:**

A.Tô màu. B. Sao chép màu. C. Tẩy hình.

**Câu 5: Biểu tượng phần mềm học vẽ là?**

****

**Câu 6:** **Nối nút lệnh với chức năng của nó.**

 **Nút lệnh Chức năng**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Save |  | Phím có gai |
| Open |  | Lưu bài vẽ |
| Delete |  | Xóa bài vẽ |
| Phím F, phím J |  | Mở bài vẽ |

**Câu 7: Nối cột A với B sao cho được câu đúng nghĩa?**

**A                                                    B**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Thân máy tính |   | Có nhiều phím. Khi gõ các phím ta gửi tín hiệu vào máy tính. |
| Màn hình máy tính |   | dùng để điều khiển máy tính thuận tiện và dễ dàng. |
| Bàn phím máy tính |   | là hộp chứa nhiều chi tiết tinh vi, trong đó có bộ xử lí của máy tính. |
| Chuột máy tính |   | là nơi hiển thị kết quả làm việc của máy tính |

**Câu 8: Em hãy điền các bộ phận của chuột máy tính?**

**B. PHẦN THỰC HÀNH:** (6 điểm)

Câu 1( 4 đ): Em hãy khởi động phần mềm Paint sau đó vẽ hình theo mẫu sau:

(Tô màu tùy ý)

 ****

Câu 2 ( 2đ): Em hãy lưu bài vẽ vào thư mục lớp 3, tên là: tên em sau đó đến tên lớp. ví dụ Thuha3A

**Giáo viên coi thi:**..........................................................................................

**Giáo viên chấm thi:**………………………………………………………

**TRƯỜNG TIỂU HỌC LAM SƠN**

**BIỂU ĐIỂM BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ I**

**NĂM HỌC: 2019-2020**

**MÔN: TIN HỌC - KHỐI 3**

1. **Trắc nghiệm** *( 4 điểm)*

***khoanh tròn vào chữ cái đứng trước ý trả lời đúng (mỗi ý 0,25đ)***

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *Câu* | *1* | *2* | *3* | *4* | *5* |
| *Đáp án* | *C* | *A* | *C* | *A* | *D* |

Câu 6 (1đ):: *Mỗi ô điền đúng được 0,25 đ*

 **Nút lệnh Chức năng**

|  |  |
| --- | --- |
| Save | Phím có gai |
| Open | Lưu bài vẽ |
| Delete | Xóa bài vẽ |

 Phím F, phím J Mở bài vẽ

Câu 7(1d): sai mỗi ý trừ 0,25

**A                                                              B**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Thân máy tính |   | Có nhiều phím. Khi gõ các phím ta gửi tín hiệu vào máy tính. |
| Màn hình máy tính |   | dùng để điều khiển máy tính thuận tiện và dễ dàng. |
| Bàn phím máy tính |   | là hộp chứa nhiều chi tiết tinh vi, trong đó có bộ xử lí của máy tính. |
| Chuột máy tính |   | là nơi hiển thị kết quả làm việc của máy tính |

Câu 8 (0,75đ): 0,25 điểm cho mỗi ý đúng

 Nút phải

 Nút trái

 Bánh lăn

**B. THỰC HÀNH: (6 điểm)**

**Câu 2 (2 điểm):**

* Tạo được thư mục có tên tin học tại màn hình nền (1 điểm).
* Tạo được thư mục con có tên lớp (1 điểm).

**Câu 1 (4 điểm):**

 - Vẽ đẹp, đúng mẫu hoặc sáng tạo nhưng không lạc đề (2 điểm).

 - Tô màu hoàn thiện đẹp mắt (1 điểm).

 - Lưu được bài vẽ vào đúng thư mục yêu cầu (1 điểm).